Pretzschendorf-Spielkarten (Teil 1)

präsentiert von www.Grundschule-Pretzschendorf.de

Druckanleitung:

- 1. Vier Blätter Zeichenkarton in den Drucker einlegen
- 2. Auf "Datei" "Drucken" klicken
- 3. Bei "Druckbereich" "Seiten von 2 bis 5" einstellen
- 4. Auf "OK" klicken → Die Vorderseite der Spielkarten wird ausgedruckt
- 5. Blätter so in den Drucker einlegen, daß die Rückseite bedruckt wird
- 6. Auf "Datei" "Drucken" klicken
- 7. Bei "Druckbereich" "Seiten von 6 bis 6" einstellen; bei "Exemplare" 4 einstellen → Die Rückseite der Karten wird gedruckt
- 8. Nun können die Spielkarten ausgeschnitten werden (dazu die Umrisse auf der Vorderseite benutzen).

Die Teile 1-4 ergeben ein vollständiges Kartenspiel mit 110 Karten.

Spielanleitung (Mau-Mau):

Ein Pik-Ass und ein Kreuz-Ass können aussortiert werden, da mit 32 Karten gespielt wird. Zwei bis vier Spieler erhalten je 6 Karten, die vorher gemischt wurden. Die übrigen Karten bilden einen "Haufen", der verdeckt in die Mitte gelegt wird, die oberste Karte wird jedoch mit der Vorderseite nach oben daneben gelegt. Nun legen die Spieler der Reihe nach eine Karte aus ihrer Hand auf die jeweils oben liegende, die entweder den gleichen Wert (sieben, acht...) oder die gleiche Farbe (Karo, Herz...) hat. Besitzt jemand keine passende Karte, muss er die oberste Karte vom Haufen ziehen (wenn der Haufen alle ist, werden die abgelegten Karten neu gemischt und als Haufen hingelegt), und der nächste Spieler ist an der Reihe. Ziel des Spiels ist es, alle Handkarten abgelegt zu haben. Wer zuerst seine letzte Karte ablegen kann, sagt "Mau Mau" und ist Gewinner des Spiels. Für einige Karten gelten Sonderregeln:

Legt ein Spieler eine Sieben, muss der nächste Spieler zwei Karten vom Haufen ziehen oder selbst eine Sieben legen, um die Ziehpflicht "weiterzureichen" (dabei addieren sich die Karten, die zu ziehen sind!)

Bei einer Acht muss der nächste Spieler eine Karte ziehen oder selbst eine Acht legen, um weiterzureichen.

Ein Ass verpflichtet den nächsten Spieler zum Aussetzen.

Ein Bube darf auf alle Karten außer Buben abgelegt werden und erlaubt demjenigen, der ihn legt, sich die Farbe zu wünschen, in der weitergespielt werden soll. Der nächste Spieler kann irgendeine Karte dieser Farbe (außer einem Buben) ablegen.

Viel Spaß!





























